



### Touches :

- Lancer la session : **double M**
- Déclenchement du jet H<sub>2</sub>O avec clavier : **A**
- Déclenchement du jet CO<sub>2</sub> avec clavier : **Q**
- Déclenchement du DM avec clavier : **Z**
- Déclenchement de la percussion avec clavier : **1**
- Eternuement : **N**
- Coupure électrique : **L**
- Chronomètre : **K**
- Coupure module appel : **O**
- Sortie de session : **ESC**
- Efface texte consigne : **BS**

## Réponses aux appels

TOUCHE	3	4	5	6
<b>18</b>	Feu éteint, aérer un peu, prévenez votre responsable	A quelle adresse êtes-vous ? que ce passe-t-il ??	Fermez la porte , enclenchez l'alarme évacuez, les pompiers arrivent...	vous avez fait une erreur de numéro.
<b>PC SECURITE</b>	Feu éteint , pas d'évacuation , l'équipe de sécurité vient faire une levée de doute.	A quelle adresse êtes-vous ? que se passe-t-il ??	Fermez la porte, enclenchez l'alarme évacuez, l'équipe de sécurité va finir l'extinction.	Vous avez fait une erreur de numéro.
<b>SECRETAIRE</b>	Je visualise sur la centrale, je gère les pompiers et l'évacuation du site.	A bon je ne visualise pas sur la centrale, enclenchez le DM, je gère les pompiers et l'évacuation du site.	Vous avez fait une erreur de numéro.	

### Différents scénarios :

- Placer le stagiaire assis à sa place et lancer un feu.
- Mettre le stagiaire à l'entrée de la salle démarrer un feu (laisser toujours la porte entrouverte)
- Mettre le feu sur : poubelles, plantes, cartons, copieur, ordinateur, sous la table.
- Mettre les extincteurs dans la mesure du possible dans le couloir, le Déclencheur manuel (DM) également.
- Faire évoluer les scénarios, faire participer les autres, pour déclencher l'alarme, évacuer les autres stagiaires...
- À la fin de la dernière session, faire évacuer tout le monde jusqu'à l'escalier ou la porte de sortie.
- Faire une session où le feu ne s'éteint pas.
- Si vous êtes dans un hôtel, avec tempo d'alarme, laisser le DM sur off, lancer le chrono en appuyant sur « K »
- Lorsque le stagiaire appelle la réception, enclencher l'alarme avec le clavier « Z ».

### Les trucs et astuces

- Si le stagiaire voit un feu se décaler :

**Lui demander de chercher un peu, tourner la tête et de nouveau regarder, le feu sera revenu.**

**Revenir au menu « ESC » et relancer la session double M**

- Si l'extincteur ou Déclencheur manuel (DM) ne fonctionne pas :

**Demander au stagiaire de recommencer.**

**S'il ne fonctionne toujours pas appuyer sur la lettre correspondante du clavier et refaire un essai après.**

**Bien réarmer le bouton de l'extincteur H2O sinon il émet toujours et cela fait dysfonctionner l'extincteur CO2.**

- Si l'application dysfonctionne

**Quitter tout et redémarrer la lunette.**

- Si le test des extincteurs ne fonctionne pas

**Vérifier la connexion Bluetooth.**

- Si le stagiaire ne voit pas du tout le feu

**Revenir au menu « ESC » et relancer la session double M**

- Si la visu ou le son n'est pas bon

**Régler le son et luminosité (un peu plus clair si besoin)**

- ✓ Retirer tous les hologrammes : Menu principal -Paramètres-Système-Hologrammes-Retirer tous les hologrammes
- ✓ Si la tablette est déconnectée de la lunette : Menu principal -Paramètres- Accès internet- Paramètres-Faire dérouler le menu jusqu'à IPV4 (à remettre sur la tablette avec l'identifiant et mot de passe sur le routeur).